SEGREDOS da FLORESTA

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

PROPOSTA DE PROJETO

O Projeto

Segredos da Floresta é uma coleção de histórias que apresenta ao público infantil e juvenil as tradições, lendas, animais e costumes do Brasil, através de aventuras áudio-visuais.

Essa série foi criada para ajudar a resgatar esse conteúdo cultural do país, atualmente perdido na superexposição de material estrangeiro na mídia (Televisão e principalmente na Internet).

Para tal, Segredos da Floresta utiliza uma moderna linguagem Literária e Visual, compatível com o conteúdo já presente no dia-a-dia do público.
Personagens carismáticos e Textos com divertidos diálogos.

O produto de entrada para a coleção Segredos da Floresta é o livro-interativo, um Livro que ao mesmo tempo é um Vídeo-game. Esse tipo de mídia é facilmente assimilada por crianças e jovens, muitos deles já acostumados com a interação em seus Notebooks e Tablets

Nessa primeira aventura, a coleção Segredos da Floresta apresenta a história do Cientista Pépe e seu assistente, o Grilo Zuzu. Juntos esses dois amigos irão se aventurar pela Floresta Amazônica para resolver um grande mistério: o sumiço da Lua!

No caminho são apresentados animais e Personagens da mitologia local: o Saci, a Vitória Régia, o Curupira e a terrível Cuca, por exemplo.

Essa Proposta de Projeto explica mais sobre esse universo e possibilidades dessa original Coleção.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Os Personagens

A coleção Segredos da Floresta vai buscar nas lendas brasileiras inspiração para criar personagens (heróis e malvados) para suas aventuras.

Para atrair o público atual, optamos por uma linguagem visual moderna e simplificada.

Queremos ser a porta de entrada para crianças e jovens que ainda não tiveram contato com a mitologia nacional.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Pépe

Pépe é um Cientista que gosta de aventuras. Entre uma pesquisa e outra ele sempre encontra tempo para resolver mistérios e desvendar segredos. Em sua última aventura ele foi parar lá no meio da Floresta Amazônica para enfrentar a terrível Cuca!

Criação do Personagem

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Guaraná

Guaraná é o índio mais valente e corajoso de sua aldeia. Conhece cada canto da mata como a palma da sua mão. É um verdadeiro guardião da Floresta. Tem um carinho muito especial pela índia Vitória Régia, que mora na aldeia vizinha

Criação do Personagem

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Zuzu

Certa vez o Cientista Pépe encontrou na floresta um grilo, mais verde e saltitante que os outros. Capturou o bichinho e ao chegar no laboratório, descobriu que o grilo podia falar!. Desde então o Grilo Zuzu virou seu Leal - e secreto - companheiro de aventuras.

Criação do Personagem

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Cuca

Escondida na parte mais escura da Floresta vive a Cuca, uma bruxa malvada com cara de Jacaré. Além fazer poções e feitiços para criar confusão, muitos dizem que ela usa seu caldeirão para preparar pobres animais para o jantar. Que malvada!

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Saci

O Saci gosta tanto de bagunça que sempre que algo dá errado, o povo da Floresta ou das Fazendas vizinhas bota a culpa nele. Por ser muito rápido. Mais rápido que o vento, nunca ninguem conseguiu capturar essa criaturinha.

Curupira

Ninguem ao certo sabe de onde o Curupira veio ou para onde vai. Talvez seja porque Ele têm os pézinhos invertidos, de propósito para enganar os Caçadores. Apesar da cara de mau, o Curupira é um dos protetores dos animais da Floresta.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Caipora

O Caipora é uma criatura mágica da Floresta. Se você estiver perdido e precisar de ajuda, basta assobiar três vezes e Ele aparece. Como recompensa ele vai pedir algo para comer, pois se tem algo que o Caipora gosta é de boa comida.

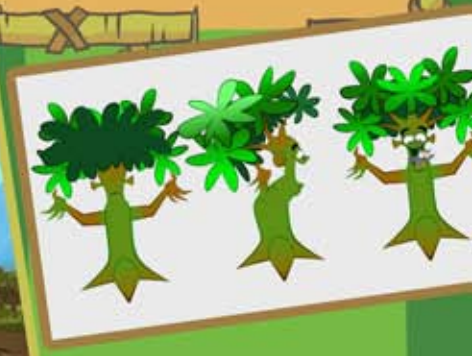
Vitória Régia

A jovem índia Vitória Régia é apaixonada pela Natureza em especial pelo brilho da Lua. Simpática e amiga de todos, a Vitória Régia coleciona amigos na Floresta entre eles um muito especial, o índio Guaraná.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Pai da Mata

O Pai da Mata não tem esse nome a toa! Muitos dizem que tem mais de mil anos. Viu Florestas inteiras nascerem e morrerem. Conhece todas as histórias e lendas do lugar. Se houver algum problema com a Floresta é com ele que você deve se aconselhar.



Fauna

Vários Animais da Fauna Brasileira acompanham os personagens nas histórias de Segredos da Floresta. Nossos heróis precisarão de toda a ajuda dos bichos pra seguir na aventura. Aves, Macacos, Répteis, Mamíferos, todo tipo de criatura têm um papel especial na Natureza e também nesse universo.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Livro-Interativo

O Livro Interativo conta a aventura do Cientista Pépe e do Grilo Zuzu tentando desvendar o sumiço da Lua. Os dois viajam para o meio da Floresta Amazônica, onde são apresentados ao Pai da Mata e os Guardiões. Juntos, Eles descobrem o que há por trás dessa surpreendente história.

Apresentar a coleção Segredos da Floresta através do Livro Interativo é uma forma de aproximar os leitores dessa geração à um conteúdo original e produzido em seu país.

A experiência áudio-visual que um aplicativo para Tablet fornece é muito grande e favorece o tipo de material que utilizamos para contar as histórias dessa coleção.

O texto acompanhado de som, vídeo e games torna o desenrolar da história mais dinâmica e divertida, fator importante para quem está entrando agora no mundo da leitura.

Já era bem de noite quando o Professor Pépe disse assustado para seu assistente Zuzu:
"-Caracóis! Temos um problema zuzu. a Lua desapareceu!"
Zuzu, que era um Grilo que pouco falava, mas muito ouvia, olhou pelo Telescópio e viu que Pepe tinha razão.
A Lua tinha sumido de vez. onde será que ela foi parar?

Os dois ficaram pensando, pensando... e então o professor conseguiu ligar os pontos:
"-algo me diz que vamos encontrar a resposta desse mistério bem longe daqui..."
Zuzu já logo pensou que iriam viajar pro espaço, lá onde a lua mora, mas pepe tinha outros pla
"-Faz dias que recebo um pedido de ajuda que vem lá da amazônia, a maior floresta do mundo
"-Vamos voando pra lá!" disse o professor.
"-Mas antes, precisamos terminar o nosso meio de transporte. A bambu-cicleta."
Zuzu já estava todo empolgado, imaginando todas as histórias e lendas que ouviria daquele lugar.

usando o mapa que o curupira tinha desenhado, o professor e zuzu conseguiram chegar ao r
e logo avistaram o pobre Guaraná transformado em uma estátua de Pedra.
mas como tinha alertado o pai-do-mato, para salvar o guaraná era preciso vencer o desafio
totem.
Er: Porquê não usa a sua boa memória e ajuda nossos amigos?

BAMBU-CICLETA
Mas antes de partir, o professor Pepe e o grilo zuzu
precisam de sua ajuda.
Será que você consegue montar a bambu-cicleta?
só precisa arrastar cada peça no lugar certo!

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Aplicativos

Além do Livro Interativo, diversos aplicativos relacionados ao universo de Segredos da Floresta já estão em desenvolvimento.

Os Aplicativos para Tablets e Smartphones (apps) fornecem múltiplas possibilidades para exibir o conteúdo da série e também garantem que as pessoas interessadas possam se comunicar e compartilhar conteúdo através das Redes Sociais.

Pensamentos (App/Facebook)

Esse é um aplicativo que apresenta frases interessantes e inspiradoras para você compartilhar com os amigos na Rede Social.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Games

As histórias de Segredos da Floresta também são contadas através de jogos que ilustram partes da aventura do livro e do universo da série. Para o lançamento do projeto, os jogos estarão disponíveis para Smartphone (IOS e Android) e Web (Portal).

Resgate dos Passarinhos (Game)

Nesse game, a criança têm que ajudar o Cientista Pépe e o Índio Guaraná a libertar os passarinhos capturados pela Cuca. Use o Estilingue Gigante para tentar acertar as gaiolas e salvar os pobres bichinhos.

Jogo da Memória (Game)

Um clássico passa-tempo que diverte e estimula a concentração. As cartas são ilustradas com os personagens da série.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Conteúdo On-line

Todo o conteúdo relacionado à série Segredos da Floresta poderá ser acessado pelo Portal. Nesse site, crianças e pais podem conhecer mais sobre os personagens, acessar os games e aplicativos além de conhecer as atividades exclusivas feitas pela Internet:

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Redes Sociais

A divulgação e exibição do conteúdo de Segredos da Floresta nas Redes Sociais é feita de uma forma com que o visitante ou fã da série possa participar dos posts. Isso aguça a vontade de compartilhar e também cria interesse para futuras pesquisas e interações com os amigos e familiares da vida real.

Para cada Rede Social a criação/publicação de conteúdo será feita de forma diferente:

- Curiosidades da Fauna, Flora e Lendas do Brasil
- Quizes e Assuntos Convidativos
- Divulgação de Vídeos explicando o conteúdo da série

- Frases e Pensamentos (como no app)
- Pequenas notas sobre Eventos

- Fotos Inspiradoras da Natureza Brasileira
- Fotos do processo de Produção de Conteúdo
- Screenshots com Frases e Pensamentos do app

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Série de Animação

Transportar o conteúdo das histórias de Segredos da Floresta para uma série de animação é uma das pretensões do autor. A idéia principal é criar uma série de episódios, contando as aventuras do Cientista Pépe por diversas localides do Brasil. Em cada episódio, Pépe tenta desvendar um mistério, resolver um problema ou confirmar uma lenda.

Para a série de animação será utilizado um visual de desenho 3D, tornando a produção possível (tempo vs. recursos) e garantindo um estilo visual compátivel com programas já exibidos na TV. Abaixo, alguns exemplos de episódios:

O Grilo que fala

O Cientista Pépe decide sair para uma pesquisa de campo nas Matas Tropicais para estudar insetos, mais precisamente o som que eles produzem. Pépe acaba descobrindo uma colônia isolada de insetos cantores! que ganharam esse dom graças a mágica de um solitário mago hermitão da floresta...

O Boto Apaixonado

Durante uma visita aos hotéis da amazônia Pépe e Zuzu conhecem um garçom um tanto curioso. Vendo que o hóspede é uma pessoa instruída, o garçom pede ajuda a Pépe para conquistar uma garota...
Pepé aceita ajudá-lo, sem saber que o misterioso e apaixonado homem esconde um intrigante segredo.

Corre daqui Saci

Pépe e Zuzu são chamados por um nobre Fazendeiro cansado de tanto correr atrás de uma criaturinha mágica, o Saci Pererê. O pobre senhor acha que está amaldiçoado, e pede aos nossos hérois que o capturem e o ajudem a provar que ele não está doido da cabeça...

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Produtos (Merchandising)

A utilização da Marca e dos Personagens de Segredos da Floresta em produtos serguirá o mesmo conceito da série: resgatar e valorizar o produto nacional.
Para isso, queremos priorizar a criação de produtos feitos por artesãos brasileiros e ou produtos que estimulem a criatividade e o resgate do ato de Brincar em família ou entre amigos.

Algumas sugestões de brinquedos que seguem esse conceito:

- Bonecos de Pano
- Livro de Atividades
- Jogos de Tabuleiro e de Cartas
- Quebra-Cabeças
- Cadernos para Desenho
- Infláveis
- Kit do Cientista Explorador
- Móbiles
- Roupas e Fantasias Temáticas
- Pôsteres
- Coleção de Brinquedos do Vovô
- Calçados e Acessórios

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

Sobre o Autor

Tito Petri sempre foi apaixonado por Livros, Quadrinhos, Vídeo-Games e Brinquedos. Até aí, nenhuma novidades para uma criança brasileira que nasceu na década de 80. Mas assim que conheceu os Computadores e a Computação Gráfica, Tito encontrou uma forma de utilizar toda essa paixão da infância como inspiração para sua carreira.

Sempre interessado, acabou desenvolvendo habilidades nos dois universos: Artístico e Técnico.
O Artista especializou-se em Animação 3D. Trabalhou em estúdios de criação, startups de tecnologia e atualmente trabalha na TV Cultura em São Paulo, criando desenhos animados para o público infantil.
O Técnico especializou-se em Programação, desenvolvendo games e ferramentas multimídia para as áreas de Educação e Entretenimento.

Em seu projeto, Segredos da Floresta, Tito busca juntar suas qualidades nos dois mundos: o conhecimento Artístico com as possibilidades tecnológicas.
Tudo isso impulsionados pela vontade de resgatar histórias e lendas que tanto inspiraram a criança de anos atrás.

- Pioneiro na criação de softwares educacionais em realidade virtual na Universidade de São Paulo (USP)
- Como Animador 3D no estúdio Magma Cultural, participou de uma série de animação para Cultura e Educação.
- No canal Ratim-Bum da TV Cultura, lidera a equipe de criação de desenhos animados e conteú do digital (jogos para celular e internet).
- Leciona Ferramentas e Técnicas de Animação 3D em uma grande escola de Computação Gráfica de São Paulo.

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

COPYRIGHT © 2014 TITO PETRI - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS